La primera fue resulta, ahora vamos por la segunda.

TheNoöbie

 : “¿Cuál es el orden de subir las habilidades en los 3 primeros niveles entre Mordekaiser vs Mordekaiser?

TheNoöbie

 : Respondiste:  
Primero nivel: Q  
Segundo nivel: E  
Tercer nivel: W

VirusHDx

 : Sip

TheNoöbie

 : Ahora la justificación de tu respuesta:

TheNoöbie

 : "La Q es el daño, La E es un CC con poco daño, y la W es un escudo con doble activación, la segunda nos cura"

VirusHDx

 : Así es

TheNoöbie

 : Esta información que me diste no aporta nada a la justificación de la elección del orden de habilidades.

TheNoöbie

 : Solo me explicas que hace cada habilidad, donde la E es una explicación confusa

VirusHDx

 : Entiendo, es cierto

TheNoöbie

 : Es cierto que es un CC, pero decir esto es en general.

TheNoöbie

 : Me tienes que decir es un agarre que arrastra a la dirrección que mordekaiser lo apunta.

VirusHDx

 : Ser más especifico, verdad?

TheNoöbie

 : Correcto

VirusHDx

 : Fue una explicación muy vaga

TheNoöbie

 : Pero se da por hecho que hace cada habilidad

TheNoöbie

 : Siguiente oración:

TheNoöbie

 : "Con la E y la W no nos podríamos defender."

TheNoöbie

 : Yo creo que querias decir que con la E y la W se puede defender ya que tu oración lo esta negando.

TheNoöbie

 : ¿correcto?

VirusHDx

 : Eh si

TheNoöbie

 : Siguiente oración:

TheNoöbie

 : "La E y luego la Q es el combo de daño y además permite sacar la pasiva, así que es importante tenerla al nivel 2."

TheNoöbie

 : Es la primera oración que me proporcionas información

VirusHDx

 : La única que tengo bien jaja

TheNoöbie

 : Y la unica, esto me hace interferir que es importante adquirilas las habilidades Q y E cuando tenga el lvl 2

TheNoöbie

 : Es decir, no me puedo permitir que al lvl 3, suba una de estas habilidades.

TheNoöbie

 : Pero ante la justificación de tu elección del orden de habilidades, no explica el razonamiento de subir la habilidad Q en el primer nivel

TheNoöbie

 : ya que la oración puede reflejar que puede subir la E al primer nivel y lo importante es tener la Q y la W cuando lleguemos al segundo nivel.

VirusHDx

 : Comprendo...

TheNoöbie

 : La ultima oración:

TheNoöbie

 : "Por ultimo la W, su escudo."

TheNoöbie

 : Es lo mismo que la primera oración, no aporta un análisis significativo a la justificación de la elección del orden de habilidades.

TheNoöbie

 : Creo saber el motivo de esa respuesta tan miserable xD

VirusHDx

 : Jsjksja

VirusHDx

 : No lo pensé bien :/

TheNoöbie

 : Mandaste lo primero que se te ocurrio, no revisaste ni lo pensante

VirusHDx

 : Creo que es bastante obvio a simple vista

TheNoöbie

 : Ahora voy a guiarte

VirusHDx

 : Si, por favor x,d

TheNoöbie

 : Lo que se necesita es argumentar

TheNoöbie

 : El problema es una elección de opciones.

TheNoöbie

 : Existe la opción de subir primero la E, W o E y asi sucesivamente hasta compleatar todas las habilidades al nivel 3.

TheNoöbie

 : Para argumentar este tipo de preguntas

TheNoöbie

 : Primero comienza por afirmar claramente cuál es la opción que consideras correcta

TheNoöbie

 : Luego compara cada una de las opciones.

TheNoöbie

 : Y proporciona argumentos "sólidos" y razonamientos que respalden porq ué consideras que una opción es superior a las demás.

TheNoöbie

 : ¿Alguna pregunta de como argumentar?

VirusHDx

 : Ohh vale

VirusHDx

 : Pues, deja miro

VirusHDx

 : Esta vez si lo pensaré más detenidamente

TheNoöbie

 : Tengo más que decirte pero saber si has entendido todo hasta ahora

TheNoöbie

 : pero quiero saber...\*

VirusHDx

 : Si, voy entendiendo

TheNoöbie

 : Ahora te proporciono una estructura para que puedas analizar cada opción

TheNoöbie

 : Se llama: Cálculo de variantes, ¿la conoces?

VirusHDx

 : No, suena interesante, cuentame acerca de ello

TheNoöbie

 : Es un proceso analítico para considerar y evaluar todas las posibles acciones disponibles y sus resultados correspondientes

TheNoöbie

 : Implica explorar diferentes opciones de jugadas y anticipar cómo podrían desarrollarse las situaciones a medida que se toman decisiones y se interactúa con el rival.

TheNoöbie

 : El proceso para utilizar esta herramienta es la siguiente:

TheNoöbie

 : Solo hay dos aspectos que debes tener encuenta: Identificación y Visualización.

TheNoöbie

 : Identificación: Analizar todas las opciones disponibles, tanto las que puedes tomar tú como las posibles respuestas de tu rival.

TheNoöbie

 : Visualización: Imaginar mentalmente cómo se desarrollaria el juego si eliges una opción específica y cómo tu oponente podría responder a esa elección.

VirusHDx

 : Y viceversa, supongo

TheNoöbie

 : En este problema se aborda tambien la interactuación del rival con la elección de subir las habilidades.

VirusHDx

 : Es decir que hacer en caso de que el enemigo tome determinada opción

TheNoöbie

 : Es decir, si el mordekaiser rival sube de primero Q y yo subo Q, W o E. Tienes que visualizar la situación y evaluar cual es la opción mejor

TheNoöbie

 : Datos importantes:

TheNoöbie

 : Pasa llegar al lvl 2 = 1 oleada + 1 subdito

TheNoöbie

 : Para llegar al lvl 3 = 2 oleada que llega + 2 subditos melee.

VirusHDx

 : Voy tomando nota...

VirusHDx

 : Debería tener un cuaderno dedicado solo a esto

TheNoöbie

 : Ya que la pregunta serie frente a un enfretamiento de mordekaiser espejo, la elección no debe basarse solo en tu campeón y aislar al rival.

TheNoöbie

 : Ni tampoco la fase de lineas durante esos 3 primeros niveles.

TheNoöbie

 : Todos estos factores deben tomarse encuenta para encontrar una respuesta correcta.

TheNoöbie

 : Te dare una pista:

TheNoöbie

 : La mejor opción de subir de habilidades, es la que te proporciona ventajas.

VirusHDx

 : Mmm ya veo

TheNoöbie

 : ¿Alguna duda, hasta ahora?

VirusHDx

 : Nop :)

TheNoöbie

 : Te recomiendo que lo hagas en un word y luego me envias ese texto. Alli podras ver tu texto completo y hacer las correciones debidas.

TheNoöbie

 : Espero coherencia con la siguiente oración de tu argumentación

Opciones posibles: Q W E

Orden y definición:

Al nivel uno mejoraremos la Q, es un martillazo en una dirección puesto que es una habilidad con un daño considerable, además tiene un buen alcance y nos permitirá farmear más fácilmente.

Para el segundo nivel mejoraremos la E, se trata de una gancho con un poco más de alcance que la Q, esta habilidad también impacta a varios enemigos además tiene un cc el cual los puede atraer y con esto podremos hacer intercambios y sacar la pasiva de Mordekaiser el cual consiste en hacer daño en área y darle velocidad de movimiento, por otro lado su principal combo estaría disponible, se trata de tirar la E y seguidamente la Q, ya que al tener por un momento paralizado al enemigo con la E tendremos asegurado acertarle la Q.

Al tercer nivel subiremos la W, un escudo que cuando se vuelve a activar nos da vida, además se acumula el daño infligido y el daño recibido se muestra en la barra inferior debajo de la vida, y esta al ser mayor nos dará un mayor escudo o bueno, mayor vida, con esta habilidad tendremos más resistencia en los intercambios o para aguantar más y regenerarnos y protegernos.

**Nivel Uno (Nivel de jugador 1):** En el primer nivel, es recomendable mejorar la habilidad "Q" (Golpe Crepuscular). Esta habilidad es un martillazo en una dirección que inflige un daño considerable. Tiene un buen alcance y facilita el farmeo, lo que es esencial al principio del juego para ganar oro y experiencia.

**Nivel Dos (Nivel de jugador 2):** En el segundo nivel, deberías mejorar la habilidad "E" (Ataque de la Oscuridad). Esta habilidad consiste en un gancho con un alcance mayor que la "Q". Tiene la capacidad de impactar a varios enemigos y proporciona un control de masas al atraer a los enemigos hacia ti. Esto te permitirá realizar intercambios más efectivos y activar la pasiva de Mordekaiser, que inflige daño en área y te otorga velocidad de movimiento. El combo principal sería lanzar la "E" seguida de la "Q", ya que al tener al enemigo momentáneamente paralizado con la "E", garantizarás el impacto de la "Q".

**Nivel Tres (Nivel de jugador 3):** En el tercer nivel, sube la habilidad "W" (Refugio de Hierro). Esta habilidad proporciona un escudo que, cuando se vuelve a activar, te cura. Además, acumula el daño infligido y recibido en una barra debajo de tu vida. Cuanto mayor sea esta acumulación de daño, mayor será el escudo o, en otras palabras, más vida adicional recibirás. Con esta habilidad, serás más resistente en los intercambios y tendrás la capacidad de regenerarte y protegerte.

-Nivel uno: En el primer nivel, se debe mejorar la habilidad Q, esta habilidad es un martillazo en una dirección que inflige un daño considerable, tiene un buen alcance y facilita el farmeo, lo que es esencial para ganar oro y experiencia y llegar más rápido al siguiente nivel.

-Nivel Dos: En el segundo nivel, hay que mejorar la E. Esta habilidad consiste en un gancho con un alcance mayor que la Q, tiene la capacidad de impactar a varios enemigos y nos da un cc al atraer a los enemigos hacia nosotros, esto nos permite realizar intercambios más efectivos y activar la pasiva de Mordekaiser, el cual inflige daño en área y nos otorga velocidad de movimiento, con esto también tendremos disponible el combo principal que consiste en lanzar la E y seguidamente la Q, ya que al tener al enemigo momentáneamente paralizado con la E tenemos garantizado el impacto de la Q.

-Nivel Tres: En el tercer nivel, subiremos la habilidad W, esta habilidad proporciona un escudo que, cuando se vuelve a activar, nos curamos. Además, acumula el daño infligido y recibido en una barra debajo de la vida y cuanto mayor sea la acumulación de daño, mayor será el escudo o más vida adicional recibiremos. con esta habilidad, seremos más resistente en los intercambios y tendremos la capacidad de regenerarnos y protegernos.

Recordaba nuestras partidas, tus acciones y desiciónes cuando subias cierta habilidad, y en que momento las usabas, también cuando tomabas la ventaja de niveles y el porque.

Te pondrías en una situación de desventaja, puesto que el otro Mordekaiser al si haber desbloqueado como primera habilidad la Q tiene mayor daño, posiblemente un mejor farmeo dado a dicha habilidad aparte de esto pero también muy importante, la Q tiene menor enfriamiento, así que podrá usarla más seguido y en dado caso de querer atacar con la E nos estaríamos sentenciando, en el momento de que usemos la E contra el enemigo no le haremos nada de daño y seguido a esto el otro Morde nos podrá hacer \*\*\*\*\*\* al tener un considerable daño más que nosotros y tenernos cerca.